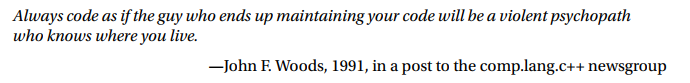
**HITCRT视觉组代码编写规范考核**

姓名： 学号：

1. 请将下面一段话翻译成中文并牢记在心！

****

1. [强制]使用clang-format格式化代码，风格统一为 ，缩进宽度设为 。
2. [强制]除main.cpp外其它源文件都有对应的同名头文件，用于申明接口，函数声明必须放在 中，实现必须放在 中。
3. [强制]应在编辑器里面将Tab设置为 个空格。
4. [强制]下列哪个使用方式是视觉组**强制**要求的？
5. using namespace cv;

Mat matrix;

1. cv::Mat matrix;
2. [强制]函数签名中形参顺序：输入在 ，输出在 。（前/后）
3. [强制]类的申明顺序依次为： ， ， （private, protected, public）。
4. [强制]不会被修改值的形参，加 。
5. [强制]仅初始化一次的或固定值的成员变量，声明时加 。注：此时变量只能通过 函数赋值，无法通过其他函数修改其值。
6. [强制]子类被重写的函数，前加 ，后加 或 减少犯错同时增加易读性
7. [强制]除for等特殊语句，一行内最多有 条语句。
8. [强制]指出下面代码的问题

for(int i=0;i<10;i++)

cout << “Number: ” << i << endl;

1. [强制]指出下面代码的问题

if()

{

…

}

else

…

1. [强制]指出下面代码的问题

while();

1. [强制]头文件必须加 进行保护，用于替代 。
2. [强制]未完成或有待修改或优化的代码用 标记，可以在注释后面加上作者姓名联系方式以及期望的完成日期。
3. [强制]函数小于 行甚至更少才可以定义为内联函数，复杂内联函数，放在后缀名为-inl.h的头文件中。
4. [强制]函数原型，符号常量，结构声明，类声明，模板声明，内联函数应放在 中，除内联函数外不得在头文件放置实现。
5. [强制]参数表优先使用OpenCV自带的 读取。
6. [推荐]数组可用STL库中的哪些数据类型替代？
7. [推荐]智能指针有哪两种？有什么区别？
8. [强制]下面的命名是否存在问题，如有请指出

变量名：int num\_errors;

变量名：int n

指针：char \* fileNamePtr;

文件名：MyUsefulClass.cpp；

文件夹名：aimAssist

宏：gravityacceleration

静态变量：frame

类成员变量：smallArmor

枚举类型：

enum UrlTableErrors

{

OK = 0,

Error\_out\_of\_memory

};

1. [强制]请针对下列情况设计合适的变量名：

一个智能指针成员变量，指向一个物体：

使用中不会改变的double型变量，存储自然常数e：

从参数表中加载到Param中的静态变量，存储圆周率π：

1. [推荐]类型和变量名一般为 ：如FileOpener、numErrors；函数名通常是 ，如OpenFile()、setNumErrors()。
2. [强制]使用 格式书写源文件注释，可用vscode或clion自动生成模板。